

# Ravenloft: Who hunts the Hunter

## Session #31 am 2. September 2005

### Spieler:

Boleslaus – Philipp  
Eliza – Marco S.  
Gilgur Dan – Julia  
Isvelt – André  
Saia – Heike  
Sheng Yu – Marco B.  
Yalina – Julia

### NSC's:

Mihail, Yalina's Bruder  
Mariska, alternde Hexe Hala's  
Sentire Gusztav Ditrau  
Drei anscheinend sonnenlichtresistenten Vampiren

## Was geschah...

- Die Gruppe reist zurück nach Teufeldorf und dringt durch den geheimen Tunnel nachts in die Stadt ein
- Man begibt sich sofort zum Tempel von Hala und dort wird Mihail von der alten Priesterin Mariska erstversorgt
- Während Yalina bei ihrem Bruder bleibt und sich liebevoll um ihn kümmert, unterhält sich die Gruppe über das zuletzt Erlebte und schmiedet Pläne für die Zukunft
- Mariska unterhält sich mit Eliza über den erschlagenen Priester in ihrem Tempel – was Eliza daran erinnert sich wieder einmal in ihrem Tempel blicken zu lassen
- Während die Gruppe auf die Genesung von Mihail im Tempel Hala's wartet macht sich Eliza auf in das Refugium der Stille, wo sie von einem Bürger Teufeldorfs eindringlich gebeten wird, ihm die Beichte abzunehmen
- Das macht sie auch und wird fast von dem Meuchelmörder getötet – nur durch Glück übersteht sie die Attacke schwer verletzt
- Die Anchorites und der Sentire helfen Eliza wieder auf die Beine und Eliza untersucht den Leichnam des Assassinen – dort findet sie einen ähnlichen Dolch, wie ihn Yalina mit sich herumträgt
- Da der Sentire keine Zeit zur Unterhaltung hat, will Eliza am Abend noch einmal vorbeikommen, um sich mit ihm zu unterhalten
- Mihail berichtet unterdessen Yalina über den wahrscheinlichen Unterschlupf, den Nicolae vor gut 20 Jahren genutzt hat – Als Eliza wieder zurück ist und von dem Anschlag auf ihr Leben berichtet ist Yalina beunruhigt
- Die gesamte Gruppe erfährt von Nicolae's Unterschlupf – man schmiedet Pläne für das Eindringen, Sheng Yu ist für ein sofortiges Eindringen, solange noch Tageslicht herrscht – der Rest der Gruppe will bis zum nächsten Tag warten und dann eindringen
- Yalina macht unumstößlich klar, dass ihr Platz jetzt bei ihrem Bruder ist und sie nicht mit in den Tunnel von Teufeldorf reisen wird – Die Entscheidung ist nicht diskutierbar
- Eliza begibt sich Abends noch einmal in den Erza Tempel und trifft bei Sentire Ditrau einen Fremden an, der mit den Sentire spricht
- Sentire Ditrau erklärt Eliza, dass der Fremde ebenfalls auf der Suche nach der Bestie von Teufeldorf ist und sich gerne mit Eliza und der Gruppe darüber unterhalten möchte
- Nach ein kurzen Gespräch zwischen Gilgur Dan, so der Name des Fremden, und Eliza unterbricht der Sentire die Beiden und meint solch eine Unterhaltung könnte man sicherlich ohne seine Anwesenheit fortführen
- Eliza unterhält sich dann mit dem Sentire über den Mord im Tempel und dem Raub der wöchentlichen Kollekte – Eliza spendet von ihrem eigenen Geld einen Teil für die Kollekte des Tempels und verspricht sich in Zukunft besser mit möglichen (kriminellen) Besuchern des Tempels zu unterhalten und sie auf Herz und Nieren zu überprüfen

## Ravenloft: Who hunts the Hunter

- Eliza und Gilgur Dan unterhalten sich angeregt, während sie zurück zum Tempel Hala's gehen – Eliza erfährt einiges über den Hintergrund von Gilgur
- Zurück im Tempel stellt sich Gilgur Dan der Gruppe vor und erklärt seine Mission – Er möchte den Tod von Simona, dem sechzehnten Opfer der Bestie von Teufeldorf rächen
- Die Gruppe gibt sich mit einer weiteren hilfreichen Hand einverstanden – man plant die Zauber und den Einsatz der Kräfte für den nächsten Tag
- Am nächsten Morgen begibt man sich zu dem verlassenen Haus, unter dem der Unterschlupf von Nicolae gewesen sein soll
- Im Keller des Hauses wird eine Falltüre entdeckt, die in die Tunnel von Teufeldorf führt – Die Tunnel dort unten sind anscheinend vollkommen aus dem weichen Sandsteinfels geschlagen
- In einem großen Raum entdeckt die Gruppe jede Menge Müll und Unrat, der dort in großen Haufen aufgeschichtet ist – Ratten scheinen dort sehr aktiv zu sein, bis Boleslaus eine seltsame Kreatur, die einem Tausendfüßler von riesigen Ausmaßen ähnelt, sieht, die sich in Richtung der Gruppe bewegt – er greift sie mit seinem Bogen an
- Kurz darauf explodiert der Müll um die Gruppe und weitere Kreaturen, die Gilgur Dan als Carrion Crawler identifiziert, greifen die Gruppe an, dazu gesellt sich dann noch ein müllfressendes Monster – ein Otyug
- Einen Raum weiter entdeckt die Gruppe einen großen Pilz, der den Lebewesen in seiner Nähe die Wärme entzieht – wie Eliza schmerzhaft feststellen muß
- Isvelt nutzt einen Kältezauber, um den Pilz einzufrieren, danach kann die Gruppe unbeschadet weiterziehen
- Es wird ein Schlafraum gefunden, wo die Gruppe nach einer Geheimtür sucht, die eventuell weiter durch die Tunnel führt – Eliza bemerkt einige Schrittgeräusche im Zugangstunnel zum Aufenthaltsort der Gruppe, als sie Alarm gibt, verstummen die Geräusche
- Die Gruppe postiert sich zum Kampf und setzt erste Zauber ein
- Plötzlich entdeckt Eliza den typischen leichten Nebel, den ein Vampir in Nebelgestalt ankündigt – die Gruppe postiert sich im Schlafraum und wartet darauf, dass der Vampir stofflich wird
- Boleslaus ist einer der Ersten und greift den Vampir ohne Zögern an – Eliza möchte den Vampir zum Aufgeben überreden
- Der Vampir lässt sich nicht drauf ein und greift Boleslaus an und wird sofort durch die konzentrierten Attacken wieder in seine Nebelgestalt gezwungen
- Zwei weitere Vampire tauchen von Hinten auf und überraschen die Gruppe – einer der Beiden trägt eine riesige mit bewegenden Reißzähnen besetzten Zweihandaxt, die er effektiv gegen Gilgur Dan einsetzt, woraufhin dieser schreiend in eine Ecke des Raumes flüchtet
- Der Kampf gegen den axtschwingenden Vampir zeigt sich als schwierig, da er sehr gut den Schlägen der Kämpfer ausweichen kann und gegen die meisten Zauber immun zu sein scheint
- Boleslaus wird von der Axt ebenfalls getroffen und schwer verletzt, wobei er zusammenbricht und den Boden mit seinem Mageninhalt in eine Rutschbahn verwandelt
- Letztendlich kämpfen Eliza und der Axtvampir gegeneinander, doch Eliza hat Glück und landet einen guten Schlag, mit dem sie den Blutdämon in die Nebelgestalt zwingt
- Der letzte Vampir wird von Saia und Isvelt vertrieben
- Die Vampire in Nebelgestalt flüchten, während Eliza und der Rest ihnen nacheilt – Sie schweben zurück an die Oberfläche und schweben von dort hoch ins Sonnenlicht über Teufeldorfs Dächern in Richtung des Twisted Tower – dort hinein verschwinden sie – Isvelt und Gilgur Dan haben sie im Tiefflug verfolgt
- Die Gruppe sammelt sich danach wieder am Geheimversteck von Nicolae