

Ravenloft Session 32 – Feedbackrunde Protokoll

1. Brainstorming

André

- Geschehnisse in den Tunnels lustig
- Diskussion etwas sehr konfus
- Outtime normal/erträglich

Marco S.

- Outtime besonders am Anfang schlimm → von der Situation abhängig, da Kampf und Erkundung kein Einstieg ins Rollenspiel in dieser Phase
- Metagaming am Anfang – Kampf trotzdem gut gefallen
- Frage, ob Miniaturen vielleicht doch nicht so schlecht sind wegen Übersichtlichkeit
- Gut: Dass Marc B. bei Regelfragen irgendwann gesagt hat „Ist jetzt halt so.“

Heike

- Am Anfang Outtime, aber nicht so zugehört
- Kampf war ganz witzig
- Diskussion typisch: Totdiskutieren über unnütze Sachen

Philipp

- Am Anfang viel Outtime
- Kampf war ganz witzig, wenn auch für die anderen hart
- Zweite Hälfte vom Rollenspiel sehr schön und auch wichtig (Diskussion)
- Cutscene war ganz nett und hat guten Cliffhanger gegeben

Julia

- Zweiter Teil war gut, Kampf irgendwie nicht so dolle
- Netter Cut am Ende
- Schöne Diskussion im zweiten Teil

Marco B.

- Am Anfang viel Outtime – erst störend, aber im Rahmen – genau wie Metagaming
- Fordernder Kampf, cool, wenn auch viel Regelblättere
- Teil danach auch recht witzig – Gespräch Eliza Balthasar gut
- Geschichte mit Yalina klärt sich möglicherweise später auf
- Abenteuer soweit abgeschlossen – endlich Vampire plattgemacht

2. Diskussionsteil

Marco S.

- Beschreibungen
 - Deutsche Bezeichnungen benutzen, Konsens für Wortlaut finden
- Regeln
 - „für dieses Mal“: DM's decision
- Jeder sollte seine Boni und Zauber parat haben, um den Ablauf zu verkürzen